using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace atividade\_4

{

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{//Inicio

double salario, prestacao, porcentagem;

Console.Write("Digite o valor do seu salário: ");

salario = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.Write("Digite o valor da prestação: ");

prestacao = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

porcentagem = (prestacao / salario) \* 100;

if(porcentagem > 30)

{

Console.WriteLine($"Empréstimo irregular acima de 30% = {porcentagem}%");

}

else

{

Console.WriteLine($"Empréstimo aprovado valor da porcentagem aplicada é {porcentagem}%");

}

Console.ReadKey();

}//Fim

}

}